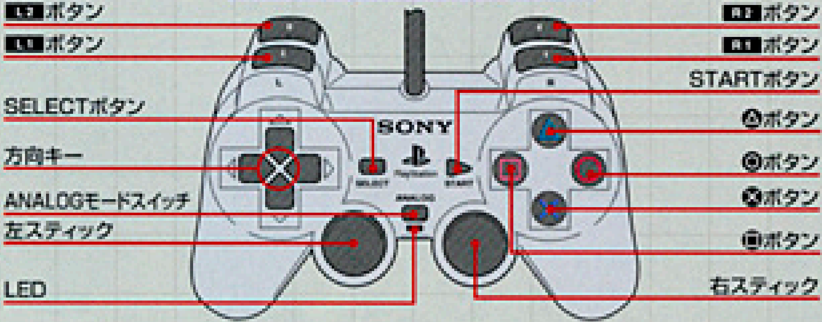

PlayStation
THE 宇宙飛行士
SIMPLE 1500シリーズ® Vol.100

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



タイトル画面

STARTボタン	ゲームスタート
方向キー	項目の選択
○ボタン	項目の決定
×ボタン	項目のキャンセル

各種メニュー画面

方向キー	項目の選択
○ボタン	項目の決定／メッセージ送り
×ボタン	項目のキャンセル

ゲーム画面（ミッション中）

	地上	空中
方向キー上	前進	少しだけ前進
方向キー下	後退	少しだけ後退
方向キー左	左に方向転換	
方向キー右	右に方向転換	
R1ボタン	◆上昇噴射	
R2ボタン		◆下降噴射
方向キー上+R1ボタン	◆前進滑走（低速）	◆前進しながら水平飛行
方向キー下+R1ボタン	◆後退滑走（低速）	◆後退しながら水平飛行
×ボタン		◆ブレーキ噴射
L1、L2ボタン	アームパーツの切り替え L1、L2ボタンを同時に押すと、ノーマルハンドに瞬時に切り替え	
○ボタン	現在選択しているアームパーツの使用	

※スイッチ／修理等には、「ノーマルハンド」を使用します。
※射撃用武器は、一定範囲内であればオートロックします。

□ボタン+方向キー	周囲を見渡す（□ボタンを押している間のみ）
△ボタン	ロックオンカーソルの表示／非表示
STARTボタン	オプション画面の表示／非表示 （ミッションは一時停止します）
SELECTボタン	経過時間の表示／非表示

コントローラの各部の名称と基本操作はアナログコントローラと共通です

※◆マークのある操作では、ブースター（噴射装置）を使用します。
※ゲーム空間には慣性が働いているので、短時間の噴射でもある程度の飛行が可能です。（無重力では、飛行し続けます）
※噴射の際、ブーストゲージがレッドゾーンに達すると、一定時間オーバーヒート（噴射不能）します。
※左スティックは、方向キーと同方向に操作します。
※左スティックを使用する時は、ANALOGモードスイッチをON（LED点灯）にしてください。
※振動機能のON・OFFはLEDの点灯・消灯にかかわらずオプション画面で行えます。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で差し、⏻（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ（SCPH-10090）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクトが表示されます。



「NEW GAME」か「CONTINUE」を選んでください。

NEW GAME

- ゲームを最初からプレイします。
- メニュー画面に進みます。

CONTINUE

- セーブしてあるデータをロードし、続きからプレイします。
- メモリーカードチェック画面へ進みます。

※ゲームの内容がセーブされているメモリーカードをメモリーカード差込口1に差し込んでください。セーブデータが無いメモリーカードが差し込まれていたり、メモリーカードがメモリーカード差込口1に差し込まれていない時は、ゲームデータをロードする事は出来ません。

メニュー画面

方向キー上、下で選択し、◎ボタンで決定してください。



ミッション	ミッション選択画面に進みます。
ショップ	ショップ画面に進みます。
メモリアル	メモリアル画面に進みます。
オプション	オプション画面に進みます。

- このゲームは、多機能型宇宙スーツを使って、様々な宇宙空間でミッションをクリアしていくゲームです。
- 1つのミッションをクリアすると、新たなミッションが発生します。(9つのミッションを全てクリアすると・・・？)
- ミッションに応じて、「月面程度の重力」と「完全な無重力」の2種類が存在します。重力に応じた慣性が働きますので、各種の「噴射」をうまく使い分けて行動してください。
- 1度クリアしたミッションには、「シークレット」や「環境変化」が発生します。

シークレット

各ミッションに隠されているお宝です。特定の装備や方法でないとゲット出来ないものもあります。
ミッションクリア時、種類や価値に応じた金額が加算されます。(RAREの方が貴重＆高額です)

環境変化

ミッションを実行する度に、他のミッションの自然環境等が変化する事があります。変化要素は、ミッションにより異なります。

画面の説明1

ゲーム画面(ミッション)



①エアゲージ

エアタンクの酸素残量です。時間と共に減少し、0になるとゲームオーバーです。

②パワーゲージ

スーツのパワー残量です。ダメージを受けると減少し、0になるとゲームオーバーです。

③ブーストゲージ

噴射時間に応じて上昇します。レッドゾーンになると一定時間「オーバーヒート」してしまいます。

④ターゲット

ミッションの目標物です。ミッション内容に応じて、接触／修理／回収等を行います。規定数のターゲットをクリアすれば、ミッションクリアとなります。

⑤補給物質

接触すると、酸素やパワーを補給出来ます。(補給量には、大小があります)

- 青い石＝エアストーン(酸素補給)
- 黄色い石＝パワーストーン(パワー補給)

⑥通信ウィンドウ

状況に応じて、オペレーターからの通信メッセージ(情報やヒント等)が入ります。

⑦レーダー

ターゲット／補給物質／敵等の場所を示します。高低差が激しいと、小さな点で表示されます。レーダーの外周には、方角／船のある方向(一部のミッション)が表示されます。(性能により、表示範囲や度合が異なります)(ターゲット＝黄色／補給物質＝青／敵＝赤／一部シークレット＝緑)

⑧ターゲット数

ターゲットの総数(分母)と、現在クリアしているターゲット数(分子)が表示されます。

⑨アームパーツ

現在使用可能なアームパーツです。(L1／L2ボタンで切り替え)最初は「ノーマルハンド」しか装備していません。

⑩経過時間

ミッションの経過時間です。

⑪ロックオンカーソル

一定範囲内にあるターゲットや敵の位置を示します。(ターゲット＝水色、敵＝赤)

※時限ミッションでは、別途「残り時間」が表示されます。

画面の説明2

ミッション選択画面



●ミッションを選択、開始する画面です。

1：ミッションを選択します。
2：初めてのミッションの場合、「説明を聞く」でミッション内容の説明を聞きます。
3：説明が終り、「ミッションを開始してよろしいですか？」の後、「はい」を決定すると、ミッション開始です。

※一度説明を聞いていれば、「スタート」でもミッションを開始出来ます。

ショップ画面



●スーツの装備品を購入／改造する画面です。

1：購入／改造したい部分を選択します。
2：商品を選択・決定すると、購入／改造完了です。

※購入／改造結果は、スーツに自動装備されます。
※アームパーツは、ミッション中、切り替えて使用出来ます。
※ミッションが進むと、新商品が入荷されている場合があります。

メモリアル画面



●ミッションの記録等を閲覧する画面です。

1：閲覧したい記録の種類を選択、決定します。

※ミッションレコード…各ミッションのベストスコアです。
※シークレット…各ミッションでゲットしたシークレットです。

2：方向キーで、各記録を閲覧します。

画面の説明3

オプション画面

- ゲームの設定変更やデータセーブを行う画面です。
- 振動／通信設定は、ミッション中にも変更が可能です。

※ミッション中は、STARTボタンでオプション画面を呼び出します。

セーブ

ゲームデータをセーブします。

※オートセーブではありませんので、必ずここでセーブしてください。

※メモリーカードが「メモリーカード差込口1」に差し込まれていない時は、ゲームデータをセーブできません。

※ミッション中は、表示されません

振動

アナログコントローラの振動機能のオン／オフを設定できます。

通信

ミッション中にオペレーターから入る通信をオン／オフできます。

※オフにすると、緊急時のみ「アラート文字」が表示されます。



もどる

メニュー画面（ミッション中は、ゲーム画面）に戻ります。

タイトルにもどる

ゲームを中止し、タイトル画面に戻ります。

※ミッション中は、表示されません。

ミッション放棄

ミッションを放棄し、ミッション選択画面に戻ります。
ミッション中の成果や報酬は、全て無効になります。

※ミッション中のみ、表示されます

リザルト画面（ミッションクリア時）

- ミッションクリア時、ミッションの成果や報酬を表示する画面です。

TIME

ミッションクリア時のタイムです。（スコアに影響）

成功報酬

ミッションの規定報酬額です。

シークレット

ミッション中にゲットしたシークレットの数です。「RARE」の方が、より貴重＆高額です。

修理費

ミッションクリア時のダメージ量（パワーゲージの消費量）に応じた金額が、差し引かれます。

TOTAL G

ミッションの最終獲得金額です。（スコアに影響）

AVG TIME

ミッションの基準タイムです。

※クリア時のタイムがこれを下回ると、ボーナススコアが加算されます。

SCORE

ミッションのスコアです。

※計算終了後◎ボタンを押すと、ミッション選択画面に戻ります。

使用上のご注意

●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。